Các hàm:

* MoveTo(X,Y,Z) di chuyển
* Home() về home
* SetSpeed(F) cài tốc độ
* ArcMove(c, X, Y, I, J) với c = 1 quay thuận chiều kim đồng hồ, c = 0 ngược lại
* Delay(time), time = milis
* BezierSpline(I, J, P, Q, X, Y)